



Kompetenz für Bürgermitwirkung und Konfliktlösung in Baden-Württemberg – die MediationsAllianz stellt sich vor

Auftaktveranstaltung der MediationsAllianz

Baden-Württemberg am

6. 2. 2012 von 10.00 Uhr - 13.30 Uhr

im Senatssaal der Universität Stuttgart

Keplerstraße 7, 70174 Stuttgart.

Ablauf:

- 10.00 **Ankommen und Begrüßungskaffee**
- 10.30 **Grußwort für die Stadt Stuttgart**
Matthias Hahn, Baubürgermeister Stadt Stuttgart
- 10.40 **„Eine Politik des Gehörtwerdens“ - Was hat die Landesregierung in Sachen Bürgerbeteiligung vor?**
Gisela Erler, Staatsrätin für Zivilgesellschaft und Bürgerbeteiligung, Landesregierung Baden-Württemberg
- 11.00 **Im Gespräch: „Zwischen Lust und Frust“ – Was brauchen die Kommunen, damit Bürgermitwirkung gelingt?**
Mit Sabine Becker (Oberbürgermeisterin Überlingen),
Dr. Brigitte Dahlbender (Landesvorsitzende BUND),
Matthias Hahn (Baubürgermeister Stuttgart),
Jörg Lutz (Bürgermeister Grenzach-Wyhlen, Theodor Heuss Preisträger für lokale Demokratie 2009)
Ulrich Hörning (Leiter CHANGE², Stadt Mannheim)
- 11.50 Kaffee-/Teepause
- 12.10 **„Vertrauen aufbauen, Konflikte klären, kooperativ planen – Faktoren für erfolgreiche Bürgerbeteiligung“**
Prof. Dr. Dr. Ortwin Renn, Dialogik/Universität Stuttgart
- 12.40 **Die MediationsAllianz stellt sich vor**
- 12.50 **„Ein neues Programm der Baden-Württemberg Stiftung zur Bürgerbeteiligung“**
Dr. Andreas Weber, Baden-Württemberg Stiftung
- 13.00 Einladung zu **Imbiss** und **Gesprächen**
mit den Mitgliedern der Mediationsallianz

Anmeldung

Ich nehme teil an der Auftaktveranstaltung
der MediationsAllianz Baden-Württemberg
am **6. 2. 2012**, zwischen 10.00 Uhr und 13.30 Uhr

Name:

Vorname:

Funktion:

Adresse

Institution:

Strasse:

PLZ – Stadt:

Tel:

Email:

Ich komme mit Personen.

Unterschrift:.....



Auftaktveranstaltung der MediationsAllianz BW

Wir bitten um Anmeldung bis spätestens 31.1. 2012:

Per **Fax** an:
0761- 7074882

per **Email** unter:
anmeldung@mediationsallianz.de

Weitere Infos unter:
www.mediationsallianz.de